**Lab Soruları**

1. Nesneye yönelik programlama paradigmasını kullanarak kompleks sayıları temsil eden “Kompleks” isimli bir sınıf yaratınız. Kompleks sınıfının *sanal* ve *gercek* olmak üzere iki adet örnek değişkeni (instance variable) olsun.

Kompleks sınıfından nesneler türetmek için iki adet constructor metot yazınız. Bir tanesi parametresiz ve diğer ise iki parametreli olsun.

Ayrıca kompleks sınıfından türeyen nesneleri toplamak ve çıkarmak için kullanılacak isimleri “KompleksTopla” ve “KompleksCikar” olan *static* iki adet metod yazınız. Kullanıcıdan kompleks sayı girmesini isteyen “KompleksSayiAl” metodunu yazınız ve bu metod sırası ile kullanıcında bir kompleks sayının reel ve sanal kısımlarını istesin. Kompleks türünden nesneleri yazdırabilmek için “KompleksYazdir” metodunu tanımlayınız.

Ana sınıfta Kompleks sınıfından iki adet nesne yaratın. Bu nesnelerden bir tanesi boş constructor ile tanımlansın, diğeri yaratılırken ise örnek değişkenlerine ilk değerler verilsin. Boş yaratılan nesnenin örnek değişkenleri KompleksSayiAl() metodu ile kullanıcı tarafından doldurulsun.

public static Kompleks KompleksTopla(Kompleks c1, Kompleks c2)

public static Kompleks KompleksCikar(Kompleks c1, Kompleks c2)

public void KompleksSayiAl()

public void KompleksYazdir()

**Not:** static olmayan metotları çağırabilmek için sınıf türünden nesneler oluşturmak gerekir. static metotları ise direk sınıf ismi üzerinden çağırabilirsiniz.

**Örnek:** Kompleks.KompleksTopla(sayi1, sayi2)